

MATERIAL DE TREINAMENTO

Treinamento KidsGames



powered by

 ReadySetGo

KidsGames



"Jesus disse, 'Deixem vir a mim as crianças, e não as impeçam, pois o Reino dos céus pertence aos que são semelhantes a elas.'" Mateus 19:14

1. O que é KidsGames?



KidsGames é um programa de esportes, jogos e aprendizagem experiencial para crianças.

KidsGames é executado em uma base local em uma cidade, vila ou região, envolvendo de algumas crianças até muitos milhares de crianças. KidsGames é projetado de modo que as organizações, igrejas, escolas, grupos, empresas locais e governo local possam trabalhar todos juntos para servir as crianças.

2. O que é tão incrível sobre KidsGames?

KidsGames usa o poder do esporte e dos jogos para construir pontes de relacionamento, e ensinar importantes lições de vida que as crianças podem entender facilmente.

KidsGames tem se desenvolvido em todo o mundo. Tudo começou no Egito em 2000 e se espalhou para a maioria dos países e envolveu milhões de crianças e jovens. Ele usa a energia do divertimento e da profundidade da aprendizagem experiencial para proclamar as boas novas e ensinar lições de vida. KidsGames é facilmente adaptado para TeenGames, FamilyGames ou EdgeGames (jovens adultos) e pode ser feito em contextos urbanos ou rurais.

3. Como KidsGames pode ser utilizado em contextos diferentes?

KidsGames pode ser grande ou pequeno e pode ser facilmente modificado para diferentes idades e estágios.

KidsGames é fácil de executar; tudo que você precisa são alguns líderes, adolescentes ou adultos, e algumas crianças. Ele pode ser feito sem recursos ou com muitos recursos. Todos os recursos são de uso gratuito. Cada comitê organizador é livre para adaptar o modelo à sua situação, porém sendo esperado que permaneçam fiéis a valores fundamentais originais.

7 Blocos de Construção

KidsGames é fácil de fazer se você compreender os 7 blocos de construção na tabela abaixo. A seguinte sessão de treinamento abrange estes brevemente.

Há outras sessões de treinamento neste livro que irão você a ir mais fundo se os líderes precisarem ser equipados ainda mais (veja o índice de conteúdos ou vá para o site):

BLOCOS DE CONSTRUÇÃO DE KIDSGAMES		
1	Fazer discípulos	KidsGames é sobre fazer discípulos com crianças, suas famílias e na comunidade.
2	As crianças e líderes juntos	É sobre uma tempo ativo, de diversão e aprendizagem para as crianças.

		É sobre líderes, especialmente os líderes adolescentes, construindo amizades com as crianças.
3	Esporte, jogos experienciais e divertidos	É sobre o esporte e os jogos e como eles podem ser usados para ensinar a Bíblia de uma forma ativa.
4	Cerimônia de abertura e encerramento	É importante começar bem e terminar bem.
5	Compaixão das crianças	É sobre crianças aprendendo como cuidar ativamente dos outros.
6	Parceria	É feito em parceria com outros grupos em sua área.
7	Idéias criativas	Idéias criativas, eventos de copa do mundo, e mais, podem ser adicionados.

KidsGames - Visão geral da sessão em 2 partes

Conteúdo

O Conteúdo desta sessão você encontra em:



Kit de multiplicação de equipes ReadySetGO (2019, 2015) Página 359

Você pode encontrar esse recurso em: readyssetgo.world



O resultado desta sessão é que cada pessoa terá uma compreensão básica do que KidsGames é, por que tem sido tão frutífero e como usá-lo em seu contexto.

Recursos sugeridos necessários: Vídeo introdutório, PowerPoint, papel e canetas, flip chart ou PowerPoint com os blocos de construção para adicionar ao longo da sessão.

PARTE 1



1. Energizador

3 min

Jogue um jogo rápido e divertido

FAZENDO DISCÍPULOS



2. Boas-vindas

2 min

Dê as boas-vindas a todos, e apresente a equipe de facilitadores.

Explique que vamos ter uma aventura através dos blocos de construção de KidsGames com os quais buscamos nos conectar, e ajudar a fazer discípulos com as crianças e suas famílias.

Por que as crianças?

- As crianças representam um 1/3 da população da Terra.
- Deus ama as crianças (ver Mateus 19:14)
- Pessoas estão mais abertas para o Evangelho enquanto crianças.



Por que as crianças? Mencione coisas como:

- As crianças representam um terço da população da Terra.
- Deus ama as crianças (ver Mateus 19:14)
- Pessoas estão mais abertas para o Evangelho enquanto crianças.

Blocos de construção



Bloco 1

Fazer discípulos

KidsGames é uma maneira de chegar e fazer discípulos.

→ **BLOCO DE CONSTRUÇÃO 1 - Fazer discípulos:** KidsGames é uma maneira de chegar e fazer discípulos. Adicione o primeiro bloco de construção ao flipchart.

Muitos Currículos de KidsGames podem ser encontrados no site do ReadySetGO.

AS CRIANÇAS E LÍDERES JUNTOS

3. Vídeo

3 min



▶ Reproduza o vídeo introdutório de KidsGames. (Consulte o site de ReadySetGO para achar vídeos de KidsGames)

4. Compartilhe uma história de KidsGames (ver notas)

2 min

Muito resumidamente, compartilhe uma história ou algo da história de KidsGames em sua cidade, ou do que aconteceu ao redor do mundo

(consulte as notas detalhadas da sessão para a história completa).

5. Discussão - Quando você era criança

10 min

Conversa em grupos

- Quando você tinha 10 anos de idade e seus pais lhe diziam para ir jogar, o que você jogava?
- Tente pensar em uma coisa que você aprendeu com essa brincadeira e compartilhe com os outros.



Divida o grupo maior em grupos de 3 e faça-os responder a estas perguntas:

- Quando você tinha 10 anos de idade e seus pais lhe diziam para ir jogar, o que você jogava?
- Tente pensar em uma coisa que você aprendeu com essa brincadeira e compartilhe com os outros.

Reúna novamente os grupos e peça para alguns compartilharem o que eles jogavam aos 10 anos.

Em seguida, pergunte algumas das lições que eles aprenderam. Pergunte a todo o grupo "Você sabia que estava aprendendo naquela época?"

Por que ou por que não?

Diga: As crianças brincam muito naturalmente, e os jogos prendem sua atenção enquanto estimulam a sua criatividade e curiosidade.



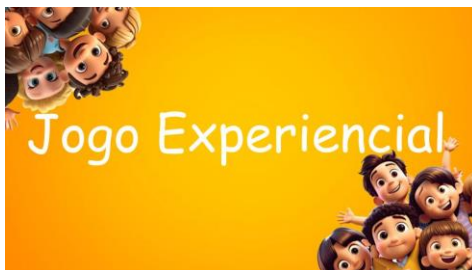
→ **BLOCO DE CONSTRUÇÃO 2 - Líderes e Crianças:** Em vez de nós simplesmente falarmos com as crianças, brincar com eles é uma das melhores maneiras de construir relacionamentos e ensinar lições importantes.

Mencionar que KidsGames são projetados para irem de 1 a 10 dias para que relacionamentos possam ser construídos.

ESPORTE, JOGOS EXPERIENCIAIS E JOGOS DIVERTIDOS



→ **BLOCO DE CONSTRUÇÃO 3 - Esporte, Jogos Experienciais e Jogos Divertidos:** Nós vamos descobrir os três tipos de jogos em KidsGames.



6. Jogue um jogo de aprendizagem experiencial *(ver notas)* 10 min

Escolha um jogo que possa ilustrar a forma como jogos podem ensinar uma mensagem.

Uma opção está nas notas detalhadas da sessão, ou consulte a sessão **Aprendendo Através de Jogos** neste livro para um treinamento mais detalhadas sobre aprendizagem experiencial.

7. Aprendendo através de jogos 2 min

Explique brevemente o ciclo de aprendizagem através de jogos.

Os 4 passos para cobrir são:

Ciclo da aprendizagem Experiencial



8. Discussão - Três tipos de jogos

10 min

Três tipos de jogos

Divida o grupo em 3 grupos menores e atribua a cada um:

1 - Esporte Competitivo

2 - Jogos Experienciais

3 - Jogos divertidos

Divida em 3 grupos, cada grupo fica responsável por um tipo e deve discutir: Quais os benefícios deste tipo de jogo?



Esporte competitivo

Jogos experienciais

Jogos divertidos

Faça cada grupo discutir: Quais são os benefícios deste tipo de jogo? (peça a uma pessoa de cada grupo para compartilhar sua resposta).

9. Juntando as idéias

15 min

Quais foram os 3 blocos que falamos?



Pergunte ao grupo se eles podem se lembrar dos três blocos de construção.

Em seguida, mostre como eles se conectam em um programa típico de KidsGames (deixe as seções cinza em branco até mais tarde):

ANTES DO KIDSGAMES		Envisione, recrute parceiros e voluntários. Ajude a preparar líderes para serem discipuladores. Anuncie e convide as crianças.
KIDSGAMES	Cerimônia de abertura	
	KIDSGAMES TÍPICO DIA	Jogos divertidos (quando as crianças chegam)
		Jogos experienciais (tempo de aprendizagem de descoberta)
		Esporte, treinamento e competição
		Projeto de compaixão
		Atividades opcionais criativas
Cerimonia de Encerramento (e Campeonatos Mundiais)		
DEPOIS DO KIDSGAMES		Acompanhamento com as crianças e famílias. Esta é a parte mais importante de KidsGames.

Programa de KidsGames



Antes do KG	Divulgue.	Prepare líderes para serem discipuladores.
Kids Games	Dia típico de Kids Games	Jogos Divertidos (chegada das crianças)
		Jogos Experienciais (tempo de aprendizagem) - Pode ser realizado um único jogo experiencial ou mais, depende do planejamento.
		Esporte, Treinamento e/ou competição
Depois do KG	Acompanhamento com as crianças e famílias. Mais importante.	

→ Pergunte: "O que você acha que está faltando (nos quadrados em branco)?"

Agora adicione os outros 4 blocos de construção com uma breve explicação. Você pode ir mais fundo em cada um, se você tiver tempo.

Programa de KidsGames



Antes do KG	Envisione, Recrute parceiros e voluntários, (bloco 7) Prepare líderes para serem discipuladores. Divulgue.
Kids Games	Cerimônia de Abertura (Bloco 4)
	Jogos Divertidos (chegada das crianças)
	Jogos Experienciais (tempo de aprendizagem) - Pode ser realizado um único jogo experiencial ou mais, depende do planejamento.
	Esporte, Treinamento e/ou competição
	Projeto de Compaixão (Bloco 5)
Atividades Criativas (Bloco 6)	
	Cerimônia de Encerramento (Bloco 4)
Depois do KG	Acompanhamento com as crianças e famílias. Mais importante

1. Cerimônia de Abertura e Encerramento - Elas podem ser grandes ou pequenas. Se houver muitos grupos fazendo KidsGames em uma comunidade, por que não fazer o Encerramento juntos? As melhores cerimônias são aqueles onde as crianças lideram tanto quanto possível e apresentar o seu trabalho criativo. Vá para ReadySetGO.ec para encontrar KidsGames e os Campeonatos Mundiais KidsGames como uma grande idéia para adicionar aos seus KidsGames.

2. Projeto de Compaixão (ou "Projeto um milhão de horas") - muitos KidsGames tem descobrido que a melhor parte do tempo era incentivar as crianças a fazerem um projeto positivo servindo a sua comunidade (limpeza das ruas, pintando um orfanato, visitando as pessoas de idade, etc.) Ele leva as lições aprendidas e às fazem ganhar vida através de amar os outros.

3. Atividades opcionais criativas - muitos KidsGames oferecem às crianças atividades criativas para fazer junto com o esporte (dança, fotografia de esportes e vídeo, desenho criativo, etc.)

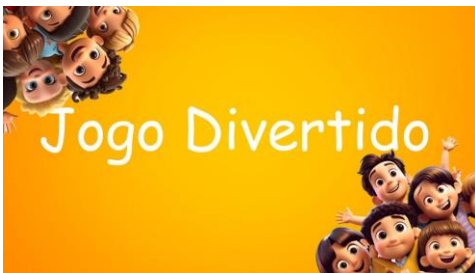
4. Parcerias - trabalhar em conjunto com outros grupos em unidade fornece muitos bons resultados, incluindo um forte testemunho, fortalecimento da comunidade local, e promoção das necessidades das crianças.

→ Fechar com a oração - Se você está parando aqui, termine a sessão e feche em oração.

PARTE 2 - PLANEJANDO SEU KIDSGAMES

10. Jogo de linguagem corporal

10 min



Faça cada pessoa escrever 4 emoções, 2 positivas e 2 negativas.

Forem duplas e fiquem de costas um para o outro. Na contagem de três, virem e imitem uma emoção em seu cartão. Cada parceiro tenta identificar a emoção do outro. Faça isso quatro vezes.

Faça as seguintes perguntas:

- Foi difícil ou fácil? Por que ou por que não?
- Quanto você acha que nós comunicamos com a linguagem corporal? (80% da linguagem é a linguagem corporal)
- Quão importante você acha que isso é quando se trabalha com crianças?

11. Discussão em grupo: 5 coisas

10 min

Discussão em grupo

Quando você faz um Kids Games, o que gostaria que as crianças...



Divida o grupo em grupos de 5, e faça-os discutir as seguintes perguntas:

Quando você faz seu KidsGames, o que você gostaria que as crianças sintam? Pensem? Acreditem? Falem? Façam? (Coloque o PowerPoint). Grupos podem pensar coisas como:

Sentir	Seguro, bem-vindo
Pensar	Eu posso fazer perguntas a Deus, Deus é grande
Acreditar	Há um só Deus, Jesus é o Filho de Deus
Falar	Eu amo KidsGames! Vamos brincar!
Fazer	Convidar seus amigos, contar a seus pais sobre o seu dia

Ensine: Se você estivesse projetando um KidsGames, este seria um ótimo exercício para fazer com sua equipe. Você poderia fazer isso usando um tema geral ou fazer a cada dia usando o tema do dia.

Você também pode fazer um "brainstormi reverso" com perguntas como: Se nós não quisermos que as crianças se sintam bem-vindas, o que faríamos? Se não quisermos que as crianças acreditam que Deus é amor, o que faríamos?

12. Faça um plano

30 min

Planejamento		Tempo	Material	Quem fará?
Antes do KG				
Kids Games	Cerimônia de Abertura			
	Jogos Divertidos			
	Jogos Experienciais			
	Esporte, Treinamento e/ou competição			
	Projeto de Compaixão			
	Atividades Criativas			
	Cerimônia de Encerramento			
Depois do KG				

Quebre todo o grupo em 3 grupos e dê três cenários que se encaixem no seu grupo (configuração interna da cidade, zona suburbana, comunidade grande ou pequena, rural, etc.)

Faça cada grupo escrever o cenário de sua configuração: orçamento, questões culturais e tempo, etc. (5 minutos)

Usando os elementos fundamentais, elaborem um plano de KidsGames para suas configurações com prazos, quem será responsável e o que é necessário (discutam por 20-30 minutos):

		Tempo e detalhes ?	Idéias e o que é necessário?	Quem vai fazer?
ANTES DO KIDSGAMES				
KIDSGAMES	Cerimônia de abertura			
	Jogos divertidos			
	Jogos experienciais			
	Esporte, treinamento e competição			
	Projeto de compaixão			
	Elementos criativos			
	Cerimônia de encerramento			
DEPOIS DO KIDSGAMES				

Faça cada grupo dar um relatório sobre o seu plano. (10 min)

13. Contextos diferentes

2 min

Contextos diferentes

KidsGames pode ser grande ou pequeno e pode ser facilmente modificado para diferentes idades e estágios.

KidsGames são fáceis de executar; tudo que você precisa são alguns líderes, adolescentes ou adultos, e algumas crianças. Ele pode ser feito sem recursos ou com muitos recursos. Todos os recursos são de uso gratuito. Cada comitê organizador é livre para adaptar o modelo à sua situação, porém sendo esperado que permaneçam fiéis a valores fundamentais originais



KidsGames pode ser grande ou pequeno e pode ser facilmente modificado para diferentes idades e estágios.

KidsGames são fáceis de executar; tudo que você precisa são alguns líderes, adolescentes ou adultos, e algumas crianças. Ele pode ser feito sem recursos ou com muitos recursos. Todos os recursos são de uso gratuito. Cada comitê organizador é livre para adaptar o modelo à sua situação, porém sendo esperado que

permaneçam fiéis a valores fundamentais originais

Contextos diferentes

KidsGames pode ser grande ou pequeno e pode ser facilmente modificado para diferentes idades e estágios.

KidsGames são fáceis de executar; tudo que você precisa são alguns líderes, adolescentes ou adultos, e algumas crianças. Ele pode ser feito sem recursos ou com muitos recursos. Todos os recursos são de uso gratuito. Cada comitê organizador é livre para adaptar o modelo à sua situação, porém sendo esperado que permaneçam fiéis a valores fundamentais originais



KidsGames usa o poder do esporte e dos jogos para construir pontes de relacionamento, e ensinar importantes lições de vida que as crianças podem entender facilmente. KidsGames tem se desenvolvido em todo o mundo.

Tudo começou no Egito em 2000 e se espalhou para a maioria dos países e envolveu milhões de crianças e jovens. Ele usa a energia do divertimento e da profundidade da aprendizagem experiencial

para proclamar as boas novas e ensinar lições de vida. KidsGames é facilmente adaptado para TeenGames, FamilyGames ou EdgeGames (jovens adultos) e pode ser feito em contextos urbanos ou rurais.

15. Encerramento

2 min

Termine a sessão com uma oração pelas crianças no mundo, para que elas conheçam a Deus e que cada um possa ser uma resposta de Deus em compartilhar as Boas Novas de Salvação para essas crianças

Notas detalhadas da sessão

4. A História de KidsGames

A idéia de KidsGames se espalhou do Egito para o mundo a partir de 2000, e agora é chamado de A Melhor Coisa de Criança na Terra! Tem sido um movimento voluntário desde que começou. Ideias, treinamento, vídeos e curriculum foram adicionados por pessoas de todo o mundo. Tudo o que você baixar em ReadySetGO.ec foi escrito por uma equipe de pessoas que representam muitas nações. Todos os recursos são gratuitos para você usar, contanto que você permaneça com os elementos fundamentais.

KidsGames tem crescido com pessoas dispostas a compartilhar livremente suas melhores idéias. De crianças de favelas na Índia querendo um projeto de compaixão para servir seu bairro, até eventos de copa do mundo, onde as crianças podem competir com outros países (isto começou no Quênia), KidsGames é tão variado quanto as comunidades e cidades que o realizam.

KidsGames é encontrado em desertos, ilhas, montanhas e selvas ao redor do globo. Está nas escolas, nas prisões, nos bairros. Há KidsGames curtos de 1 dia e alguns que acontecem durante todo o verão. Alguns são grandes e alguns são pequenos, mas todos concordam que é A Melhor Coisa de Criança na Terra!

6. Jogo Experiencial: Querida, Eu te amo (opcional)

Jogue: "Querida, Eu te amo", um jogo onde os jogadores devem resistir a sorrir ou rir. Os jogadores formam um círculo (10 pessoas por círculo), com uma pessoa no meio, que pede a alguém no círculo tão comicamente quanto possível, "Querida, você me ama?" Essa pessoa deve responder: "Querida, você sabe que eu te amo, mas eu simplesmente não posso sorrir." Se eles rirem ou sorrirem, eles se tornam o próximo no meio.

Discutam usando as 5 questões universais de discussão.

Termine com "Você sabia que você estava aprendendo essas coisas enquanto jogava?" Por que ou por que não? Pode um jogo de futebol ou de rugby ser usado da mesma maneira? Por que ou por que não?

5 questões universais de discussão

- Você notou... (ex. você notou que todos tiveram dificuldade para não rir?) Esta é uma questão fechada de propósito.
- Por que isso aconteceu?
- Isso acontece na vida?
- Por que isso acontece?

- Como podemos usar isso?

Adaptações KidsGames

KidsGames pode ser e tem sido facilmente adaptado para famílias, adolescentes e jovens adultos. O mesmo treinamento de KidsGames pode ser usado se você adaptá-lo à faixa etária que você está tentando alcançar.

Todas as adaptações também podem ser encontradas no site **do ReadySetGO**.

FamilyGames

O que é Family Games?

FamilyGames é um movimento mundial que serve as famílias na área de valores, fé e comunicação através do esporte, jogos, a Bíblia, criatividade e diversão, tudo integrados em uma iniciativa fácil de se executar. Famílias podem ser servidas através desta estratégia ao redor do mundo, de uma cidade, comunidade, região ou até mesmo bairro. Igrejas, escolas, empresas, grupos, organizações esportivas e sociais podem facilmente e eficazmente executar um FamilyGames.

Por que implementar FamilyGames?

Todo mundo precisa de uma família. Em FamilyGames cada pessoa pode sentir que eles são parte de uma família e se sentir incluídos em sua própria família corporativa, com seus amigos, uma igreja ou comunidade. Famílias podem se divertir, podem jogar jogos ou esportes ou ter tempo de qualidade. Todos se sentem incluídos na primeira instituição divina, a família.

Descrição Prática de FamilyGames

FamilyGames em uma parte do mundo será diferente de FamilyGames em outra parte do mundo. Na verdade, FamilyGames serão diferentes até quando mais do que um FamilyGames ocorre na mesma cidade. As atividades que você organizar dependerão de sua cultura, seus interesses esportivos, bem como as instalações e recursos disponíveis.

Pessoas não precisa ser parte de uma família para participar. Uma pessoa sozinha pode fazer parte das atividades (talvez formar sua própria família durante o período de FamilyGames) e aproveitar os valores da família também.

FamilyGames usa aprendizagem experiencial como uma ferramenta para falar sobre valores e a Bíblia, e pode usar algumas dessas idéias: Marcha ou Parada, Acendimento da Tocha, Juramento dos Atletas, Cerimônia de Abertura e Encerramento com dança, teatro, música, imprensa, Campeonato Mundial de Water Bucket, um ou mais projetos de compaixão, cerimônia de premiação, Apagar a Tocha e declaração do fechamento de FamilyGames.

O programa pode ser adaptado dependendo de quantas horas ou dias estão disponíveis, e novas idéias são sempre bem-vindas para melhorar esta estratégia de alcançar famílias.

Encontre recursos no site **do ReadySetGO**.